

*Testo approvato con deliberazione del Consiglio Comunale n. 19 del 14/06/2016.*



***COMUNE DI MISILMERI***

**Provincia di Palermo**

**REGOLAMENTO  
CONSIGLIO COMUNALE  
DEI RAGAZZI DEL COMUNE DI  
MISILMERI**

A handwritten signature or mark, possibly initials, located in the bottom right corner of the page. It appears to be written in black ink.

## **Introduzione**

Che cos'è il Consiglio Comunale dei Ragazzi (CCR) ?

Si tratta di uno degli istituti di partecipazione all'amministrazione comunale più innovativi degli ultimi anni. I CCR mirano ad un coinvolgimento diretto dei ragazzi nella vita del proprio territorio attraverso una partecipazione libera, autonoma e non vincolata a schematismi partitici o politici.

E' fondamentale che i rappresentanti dei ragazzi siano in contatto con:

- i coetanei che li hanno delegati, mantenendo vari canali di comunicazione, sia per ricevere suggerimenti che per informarli delle decisioni adottate.
- Gli adulti e in particolare con i colleghi del Consiglio Comunale degli adulti.

### **Il CCR si propone di:**

- Rendere visibili e far conoscere agli adulti le esigenze dei ragazzi.
- Affrontare e tentare di risolvere i problemi dei ragazzi.
- Imparare a collaborare tra ragazzi e con gli adulti.
- Preparare i ragazzi ad una cittadinanza attiva e consapevole e maturare un senso di appartenenza responsabile al proprio Paese.



### **Art. 1 - Finalità**

1. In applicazione dell'art. 104 dello Statuto Comunale ed allo scopo di promuovere i diritti, accrescere le opportunità e favorire una idonea crescita socio-culturale dei ragazzi, nella piena consapevolezza dei diritti e dei doveri verso le istituzioni, è istituito nella Città di Misilmeri il Consiglio Comunale dei Ragazzi.
2. Il presente regolamento ne disciplina la composizione, le modalità di elezione e di organizzazione.

### **Art. 2 - Competenze**

1. Il CCR svolge le proprie funzioni in modo libero e autonomo.
2. Esso esercita funzioni propositive e consultive nei confronti dell'Amministrazione Comunale e a tale scopo, può richiedere alla stessa ogni possibile informazione ritenuta utile all'espletamento delle proprie funzioni.
3. Il CCR può richiedere al Presidente del Consiglio Comunale ed al Sindaco di Misilmeri di porre all'ordine del giorno del Consiglio Comunale (adulti) questioni che intende porre all'attenzione degli adulti.
4. Il CCR può essere chiamato a collaborare nella gestione di propri progetti preventivamente approvati e finanziati dall'Amministrazione Comunale.

### **Art. 3 - Composizione**

1. Il CCR è costituito dal Sindaco e da 12 consiglieri della Scuola Cosmo Guastella.  
Così suddivisi:
  - 3 per il Plesso Cosmo Guastella
  - 3 per il Plesso Padre Pino Puglisi
  - 3 per il Plesso Don Carlo Lauri
  - 3 per il Plesso di Portella di Mare
2. Il CCR resterà in carica un anno.
3. La decadenza del Sindaco implica la decadenza dell'intero CCR.
4. I componenti il CCR resteranno in carica, secondo quanto stabilito dal comma 2 del presente articolo, anche se di classe diversa da quelle aventi diritto di voto e di elezione.



#### Art. 4 - Elezione

1. Hanno diritto al voto e possono essere eletti Consiglieri i ragazzi residenti nel Comune di Misilmeri frequentanti le classi prima, seconda e terza della scuola media statale Cosmo Guastella.
2. Le elezioni si svolgono nei tempi e con le modalità previste di seguito, previa intesa tra l'Amministrazione Comunale e la Direzione dell' Istituto scolastico C. Guastella e comunque facendo salve le loro esigenze didattiche.
3. Entro la terza settimana di ottobre di ogni anno vengono presentate, presso le direzioni delle scuole medie di Misilmeri, le candidature a Sindaco ed a consigliere per il CCR. A tale candidatura dovrà essere allegata l'autorizzazione del genitore o di chi esercita la potestà parentale.
4. Le 4 liste dei candidati al consiglio comunale, uno per ogni plesso, deve essere composta da non meno di 10 nominativi, fino ad un massimo di 20 con indicazione della classe di appartenenza. Ogni lista deve essere equamente composta da numero di maschi e femmine.
5. All'inizio del mese di novembre si apre la campagna elettorale che dura dieci giorni.
6. La scuola media statale C. Guastella disciplinerà al proprio interno le modalità per incentivare il confronto fra i candidati e gli elettori e i diversi programmi di lavoro attraverso audizioni, dibattiti, divulgazione di materiale stampato e qualsiasi altro mezzo ritenuto idoneo allo scopo di mettere in condizione ogni candidato di presentarsi ed esporre il proprio programma alla maggior parte possibile degli elettori.
7. Durante il periodo della campagna elettorale la scuola media statale C. Guastella costituirà a cura del Dirigente scolastico e dei Docenti incaricati, una commissione ristretta di vigilanza sulla regolarità delle procedure elettorali costituita esclusivamente da alunni studenti.
8. Le votazioni si svolgono alla fine della campagna elettorale, entro la settimana successiva alla conclusione della stessa, in data stabilita concordemente dal Dirigente Scolastico della scuola interessata. Le operazioni elettorali si svolgeranno in un solo giorno nei seggi costituiti presso tutti i plessi della scuola media statale C. Guastella.
9. Gli elettori ricevono due schede di diverso colore, una per l'elezione del Sindaco e l'altra per l'elezione dei consiglieri.



10. Gli elettori possono esprimere una sola preferenza per l'elezione del Sindaco e una per l'elezione dei consiglieri.
11. Le operazioni di scrutinio iniziano e si concludono il giorno successivo alle votazioni.
12. Risulta eletto Sindaco dei ragazzi il candidato che ottiene il maggior numero di consensi.
13. Sono eletti consiglieri comunali i primi 3 candidati che abbiano ricevuto il maggior numero di voti di preferenza, in caso di parità di voti sarà eletto il consigliere più anziano.
14. I risultati dello scrutinio sono esposti presso la scuola media statale C. Guastella.
15. Entro il 30 novembre il Sindaco di Misilmeri proclama ufficialmente i risultati ed insedia il Sindaco ed il Consiglio Comunale dei Ragazzi.

#### **Art. 5 - Sedute**

1. Il CCR, convocato e presieduto dal Sindaco dei Ragazzi, che stabilisce l'ordine del giorno, si riunisce nella Sala Consiliare del Municipio o in altri idonei locali messi a disposizione dall'Amministrazione Comunale una volta ogni tre mesi, con la possibilità di invitare il Sindaco, l'assessore o gli assessori dell'Amministrazione Comunale di Misilmeri competenti alle tematiche dell'ordine del giorno.
2. Le sedute del CCR sono pubbliche e della convocazione va data preventiva notizia alla cittadinanza con le stesse formalità utilizzate per le adunanze del Consiglio Comunale di Misilmeri.
3. Esse sono valide se è presente la maggioranza assoluta dei componenti il Consiglio e si sospendono nel caso venga a mancare il numero legale.
4. A nessuno degli spettatori è consentito intervenire durante le discussioni; il Sindaco assegna la parola ai vari Consiglieri richiedenti, dispone per la durata degli interventi, mette ai voti le proposte di decisione e coordina in genere i lavori del Consiglio.
5. Le deliberazioni – sotto forma di pareri, proposte o istanze – assunte dal CCR sono verbalizzate da un o una docente delegato/a dal Dirigente Scolastico che assiste alla seduta; il sistema di votazione è palese per alzata di mano.
6. Esse sono trasmesse a cura del Sindaco dei Ragazzi all'Amministrazione Comunale che è tenuta a comunicare per iscritto le sue intenzioni, in relazione alle questioni poste, entro sessanta giorni.

#### **Art. 6 - Sindaco dei Ragazzi**

1. Il Sindaco dei Ragazzi cura i rapporti con l'Amministrazione Comunale; unitamente alla Giunta dei Ragazzi, garantisce e tutela l'esercizio effettivo delle prerogative dei consiglieri comunali e degli assessori.
2. Il Sindaco dei Ragazzi può rivolgersi direttamente, nelle forme più opportune, al Sindaco di Misilmeri per questioni ritenute rilevanti.

#### **Art. 7 - Giunta dei Ragazzi**

1. La Giunta è nominata dal Sindaco della scuola media statale C. Guastella ed è presentata al CCR nella prima seduta successiva alle elezioni.
2. La Giunta è formata da un numero massimo di tre assessori, fra i quali sarà nominato il Vice Sindaco e dal Sindaco che la convoca e la presiede.
3. Il Sindaco può scegliere i tre assessori anche al di fuori del Consiglio, tenendo conto della necessità di assicurare l'equilibrio di rappresentatività dei vari Plessi.
4. La Giunta ha il compito di collaborare con il Sindaco dei ragazzi per attuare il suo programma.
5. Il Sindaco e la Giunta dei ragazzi hanno una funzione esecutiva rispetto alle deliberazioni del Consiglio ed una funzione di proposta nei confronti del Consiglio stesso.
6. Spetta ad essi l'adozione di ogni azione occorrente a dare esecuzione alle decisioni adottate dal CCR.

#### **Art. 8 - Sostituzione Consiglieri**

1. In caso di decadenza o dimissioni di un Consigliere si provvede alla sua sostituzione con l'alunno o studente che risulti il primo dei non eletti.

#### **Art. 9 - Entrata in vigore**

Il presente regolamento dovrà essere fedelmente osservato come legge fondamentale del CCR ed entra in vigore con l'esecutività della deliberazione di Consiglio Comunale che lo approva.

