Alla c.a. del **Dirigente scolastico**
dell'Insegnante referente per i viaggi scolastici
dell'Insegnante referente per l'Educazione ambientale
e p.c. ai membri del Consiglio di Istituto

Madonie.it s.r.l. è lieta di presentarVi i nuovi ***Progetti Natura*** *e* ***Viaggi d'istruzione*** *per l'anno scolastico* ***2016-2017****. Interessanti attività didattico-ricreative organizzate nel cuore del* ***Parco delle Madonie****, all'interno del primo e più grande* ***Parco Avventura*** *della Sicilia.*

- **Le tariffe comprendono:**
  - formazione obbligatoria e sorveglianza da parte dei nostri operatori su ciascuna attività proposta;
  - noleggio delle attrezzature necessarie per lo svolgimento delle attività scelte (imbragatura, casco di protezione, bussola e/o GPS, carta topografica, binocolo, etc.);
  - biglietto d'ingresso all'area per tutti gli studenti e gli accompagnatori, ad esclusione dei genitori;
  - assicurazione RCT;
  - per quanti scelgono l'opzione con pranzo, pasto gratuito per un insegnante/personale scolastico ogni 15 studenti.

- **Le tariffe non comprendono:**
  - quanto non espressamente specificato tra le voci "comprese";
  - il trasporto verso e dal Parco Avventura.

- **Note tecniche:**
  - numero partecipanti: minimo 20 e massimo 300 studenti al giorno;
  - periodo di svolgimento: aprile-luglio, settembre-novembre;
  - abbigliamento consigliato: scarpe da ginnastica o da trekking, felpa e giacca a vento;
  - specifiche sui pasti: vedi sezione dedicata.

  Alcuni progetti, su richiesta del Dirigente Scolastico, possono essere variati in base alle specifiche esigenze dell'Istituto.

NOVITA' 2016

- *Nuovo percorso per bambini di scuola dell'infanzia*
- *Nuovo laboratorio per bambini di scuola dell'infanzia e primaria*

PROGETTI SCUOLA 2016-2017 "LA NATURA SI TINGE DI AVVENTURA"

LISTINO SCUOLE 2016-2017

Cod.	SCUOLE MATERNE min. 20 partecipanti - da 3 anni in poi	Attività/Cad. (pranzo autogestito)	Attività + pranzo A	Attività + pranzo B	Attività + pranzo C
A.1	n. 2 attività	€ 5,00	€ 10,00	€ 11,00	€ 15,00
A.2	n. 3 attività	€ 8,00	€ 13,00	€ 14,00	€ 18,00
A.3	n. 4 attività	€ 11,00	€ 16,00	€ 17,00	€ 21,00
	ATTIVITA' DISPONIBILI: Percorso baby; La favola del piccolo Abies; Nel bosco delle Meraviglie; Lina la gocciolina; Il girotondo delle piante; Fata Zucchina e Orto Bruno, Caccia ai colori.				
Cod.	**SCUOLE PRIMARIE** **min. 20 partecipanti - altezza da 1,10 m a 1,30 m**	**Attività/Cad. (pranzo autogestito)**	**Attività + pranzo A**	**Attività + pranzo B**	**Attività + pranzo C**
B.1	Percorsi acrobatici Azzurro e Turchese + un'attività a scelta **oppure** due attività a scelta	€ 8,00	€ 13,00	€ 14,00	€ 18,00
B.2	Percorsi acrobatici Azzurro e Turchese + due attività a scelta **oppure** tre attività a scelta	€ 11,00	€ 16,00	€ 17,00	€ 21,00
B.3	Percorsi acrobatici Azzurro e Turchese + tre attività a scelta **oppure** quattro attività a scelta	€ 14,00	€ 19,00	€ 20,00	€ 24,00
	ATTIVITA' A SCELTA: Laboratori: Il ciclo dell'acqua e lotta allo spreco; Il giardino degli odori; A caccia di rifiuti; Paleontologi per un giorno; Cinque boschi in uno; Il sentiero dell'ABC; Forchetta e Scarpetta; La via dei Ventimiglia e i Borghi più belli d'Italia, Ortoliamo. **Eco-sport:** Caccia al tesoro e Orienteering, Caccia ai colori.				
Cod.	**SCUOLE SECONDARIE 1° grado** **min. 20 partecipanti - altezza superiore a 1,30m**	**Attività/Cad. (pranzo autogestito)**	**Attività + pranzo A**	**Attività + pranzo B**	**Attività + pranzo C**
C.1	Percorsi acrobatici Verde e Giallo **oppure** altre due attività a scelta	€ 8,00	€ 13,00	€ 14,00	€ 18,00
C.2	Percorsi acrobatici Verde e Giallo + un'attività a scelta	€ 11,00	€ 16,00	€ 17,00	€ 21,00
C.3	Percorsi acrobatici Verde e Giallo + due attività a scelta	€ 14,00	€ 19,00	€ 20,00	€ 24,00
	ATTIVITA' A SCELTA: Laboratori: Il ciclo dell'acqua e lotta allo spreco; Il giardino degli odori; Il parco con 3 eRRRe; Paleontologi per un giorno; Forchetta e scarpetta; Cinque boschi in uno; La via dei Ventimiglia e i Borghi più belli d'Italia; Il sentiero dell'Aquila Reale; **Eco-Sport:** Orienteering, Tiro con l'Arco, Arrampicata sportiva.				
Cod.	**SCUOLE SECONDARIE 2° grado** **min. 20 partecipanti – altezza superiore a 1,40m**	**Attività/Cad. (pranzo autogestito)**	**Attività + pranzo A**	**Attività + pranzo B**	**Attività + pranzo C**
D.1	Percorsi acrobatici: Verde e Giallo	€ 8,00	€ 13,00	€ 14,00	€ 18,00
D.2	Percorsi acrobatici: Verde, Giallo, Viola e Blu	€ 11,00	€ 16,00	€ 17,00	€ 21,00
D.3	Verde, Giallo, Viola e Blu + una attività a scelta	€ 14,00	€ 19,00	€ 20,00	€ 24,00
	ATTIVITA' A SCELTA: Orienteering, Tiro con l'Arco, Arrampicata sportiva. **Visite didattiche** nei centri storici; Il sentiero dell'Aquila Reale.				

N.B.: Alcuni programmi possono essere svolti anche in mezza giornata, ma si consiglia di organizzare una gita di un giorno, approfittando dell'area attrezzata o dell'area ristoro per organizzare un pranzo all'interno del Parco Avventura Madonie. In caso di cattive condizioni meteorologiche verrà svolto un programma di visite alternative che interesserà attività, siti, esposizioni, emergenze storico-architettoniche che, di volta in volta, potrà essere concordato con le classi.
Abbigliamento: si consiglia un abbigliamento comodo "a cipolla" per svolgere attività all'aperto, con scarpe da ginnastica o scarponcini da trekking.

PROGETTI SCUOLA 2016-2017 "LA NATURA SI TINGE DI AVVENTURA"

Specifiche sui pranzi:

Pranzo A : panino imbottito con carne + un frutto + acqua + succo di frutta	**Pranzo B** : pasta al pomodoro + un frutto + acqua + succo di frutta. In alternativa un secondo con contorno.
€ 5,00 a persona	**€ 6,00 a persona**

Pranzo C :

pasta al pomodoro + secondo e contorno + un frutto + dolce + acqua + succo di frutta

€ 10,00 a persona

N.B.: le foto sono puramente indicative. In particolare per la preparazione dei primi e secondi piatti del Pranzo B e C si alternerà carne di pollo, maiale, e verdure in funzione del reperimento di materie prime fresche. Tutti i prodotti, per quanto possibile, saranno locali. Non sarà possibile esprimere preferenze da parte della scuola, tranne nel caso di intolleranze alimentari o esigenze alimentari di natura religiosa o etnico-culturale (previa indicazione specifica da parte della scuola in fase di prenotazione).

Per i pranzi verrà offerta agli insegnanti e/o al personale scolastico una gratuità ogni quindici paganti.

I Pasti verranno consumati direttamente al Parco Avventura. In caso di pioggia c'è la possibilità di ripararsi e di pranzare all'interno di spazi al coperto. Se le previsioni meteo sono proibitive sarà possibile spostare la prenotazione con l'accordo della direzione del Parco Avventura.

Potete richiedere maggiori info all'e-mail info@parcoavventuramadonie.it **o consultare il sito web** **www.parcoavventuramadonie.it**

PROGETTI SCUOLA 2016-2017 "LA NATURA SI TINGE DI AVVENTURA"

PROGETTI SCUOLA 2016-2017 "LA NATURA SI TINGE DI AVVENTURA"

Attività scuola materna

Nuovo Percorso Baby **Novità 2016:** Percorso adatto ai bambini della scuola Materna. I bambini affronteranno un percorso ad ostacoli che metterà alla prova il loro senso di equilibrio. Dispositivi di protezione individuale: caschetto. **Durata**: ½ ora	**La favola del piccolo Abies** Un piccolo Abies Nebrodensis, una giovane specie a rischio estinzione racconta la sua storia. I bambini verranno a contatto con la natura e con gli abitanti "vegetali ed animali" del bosco, scoprendo la bio-diversità e l'importanza della sua salvaguardia. Particolarmente adatto a bambini di 4 e 5 anni **Durata**: un'ora circa	**Nel bosco delle meraviglie** Ci sono entità nascoste a guardia di ogni elemento del bosco: alberi parlanti, gnomi, fate ed elfi, "uomini neri" (carbonai) che sottoporranno ai bambini indovinelli e rebus, enigmi e misteri da svelare, così da apprendere l'equilibrio perfetto che regna in natura, necessario a muoversi in essa con rispetto e armonia. Particolarmente adatto a bambini fino a 4 anni. **Durata**: un'ora circa
Lina la gocciolina L'importanza dell'acqua e del suo ciclo vitale illustrato attraverso un semplice ed avvincente racconto. E non finisce qui: l'ultimo passo è quello di colorare le varie fasi della storia per fissarla ancor di più nella memoria. Così, ogni volta che piove, i bimbi inizieranno a raccontare la storia di Lina la gocciolina e del suo bellissimo viaggio… **Durata**: un'ora circa	**Il girotondo delle piante** Mentre di notte i bimbi dormono, che cosa fanno le piante e le erbe? Lo scoprì Paolo, un bimbo di quattro anni. Il "Girotondo delle piante" vuole essere un modo far conoscere ai bambini l'importanza del mondo vegetale per la salute dell'uomo e della terra. Tutto in allegria in un bel girotondo. **Durata**: un'ora circa	**La favola di Fata Zucchina e Orto Bruno** In un luogo incantato vivono alcuni personaggi fantastici che a causa di un nemico malvagio sono rimasti intrappolati in una prigione di terra. Ascoltiamo la loro storia e scopriamo la combinazione magica per liberarli dalla prigionia. Per farlo ci serviranno degli attrezzi speciali, come la paletta ed il rastrello. **Durata**: un'ora circa

PROGETTI SCUOLA 2016-2017 "LA NATURA SI TINGE DI AVVENTURA"

Caccia ai colori della natura Durante questo istruttivo e divertente laboratorio andremo tutti insieme alla ricerca dei colori della Natura nel suggestivo bosco di Gorgonero. I piccoli esploratori, cimentandosi in una caccia al tesoro molto speciale, scopriranno quanto il bosco ha da offrire, cercando di cogliere le tante sfumature di colori, quante quelle dell'arcobaleno. **Durata**: un'ora circa		

Attività scuola primaria

Percorso Azzurro e Turchese	Ciclo dell'acqua e lotta allo spreco	Cinque boschi in uno
 I bambini inizieranno la loro esperienza seguendo un briefing in cui verrà spiegato loro come affrontare i giochi. Dotati di un'imbragatura e un caschetto saliranno poi sui percorsi destreggiandosi fra diverse prove sotto l'attenta sorveglianza degli operatori. I percorsi sono identificati dal colore Azzurro che ne stabilisce il grado di difficoltà (molto facile): - Le avventure di Peter Pan - La foresta di Robin Hood **Durata:** 1 giro per percorso	 L'acqua in natura è tra i principali costituenti degli ecosistemi ed è alla base di tutte le forme di vita conosciute. In un gioco a squadre i giovani partecipanti si sfideranno per riuscire a ricomporre, per mezzo di apposite schede, il corretto ciclo dell'acqua. Chi sarà il più veloce? **Durata**: un'ora circa	 Si tratta di un percorso botanico-didattico all'interno del parco, durante il quale i bambini avranno la possibilità di apprendere il concetto di habitat naturale e biodiversità con nozioni sulla vita e sull'importanza delle piante. Durante il percorso i bambini verranno stimolati nei cinque sensi. **Durata:** un'ora circa

PROGETTI SCUOLA 2016-2017 "LA NATURA SI TINGE DI AVVENTURA"

Paleontologi per un giorno

Diventare paleontologi è il sogno di molti giovani! La paleontologia è la scienza che ci aiuta a capire lo svolgere del tempo geologico a partire da 4500 milioni di anni fa. Grazie alla simulazione di uno scavo, i ragazzi vivranno l'esperienza del lavoro del paleontologo alla scoperta di inestimabili reperti fossili.

Durata: un'ora circa

Caccia al tesoro

Già, ma dov'è il tesoro? I bambini verranno messi alla prova con la "Caccia al tesoro" che, da indovinello a indovinello, li porterà in giro per il bosco. E allora, "mettetevi in gioco" in prima persona! È un'occasione per sperimentare le proprie potenzialità percettive all'interno di un contesto ambientale che da sempre viene osservato, ma al quale raramente si partecipa.

Durata: un'ora circa

Il sentiero dell'ABC…

Con il "Sentiero dell'Alfabeto" i bambini impareranno a "leggere" il grande libro della natura. Un sentiero guidato che si snoda nel bosco di Gorgonero, tra castagni, douglasie, pini e agrifogli. Declinando le lettere dell'alfabeto con termini che riconducono al Bosco ed alla Natura impareremo a conoscerne la ricchezza e ad associare ai nomi qualcosa di reale.

Durata: un'ora circa

Il Giardino degli odori

Il laboratorio si svolgerà in tre momenti durante i quali i bambini impareranno a riconoscere alcune essenze autoctone delle Madonie. Ad una prima parte di spiegazione sulle piante e sulle loro proprietà, seguirà un laboratorio di manipolazione durante il quale ognuno potrà toccare, annusare e poi utilizzare le essenze per la manipolazione. Alla fine si dovrà trovare nel giardino le essenze utilizzate, per una sfida da provetto Sherlock Holmes.

Durata: un'ora circa

La via dei Ventimiglia e i Borghi più belli d'Italia

I Ventimiglia costituiscono una linea di discendenza siciliana di un lignaggio ligure, molto potente e influente nella storia culturale, politica ed economica dell'isola - e non solo - dal XIII secolo al XIX secolo. Uno de due lignaggi principali siciliani dei Ventimiglia fu quello dei conti-marchesi di Geraci (principi di Castelbuono dal 1595). Ne ripercorreremo la storia visitando alcuni dei Castelli che hanno lasciato in dote ai posteri.

Durata: mezza giornata

Orienteering

Muniti di carta topografica, bussola e testimone, i giovani partecipanti, dopo un briefing introduttivo, dovranno ricercare dei punti predefiniti (lanterne) nel minor tempo possibile.

I punti sono dislocati lungo i sentieri del parco formando quasi un percorso obbligato.

Attività rivolta ai bambini di IV e V elementare.

Durata: un'ora circa

Proposte didattiche 2016-2017

SCHEDA TECNICA - LISTINO

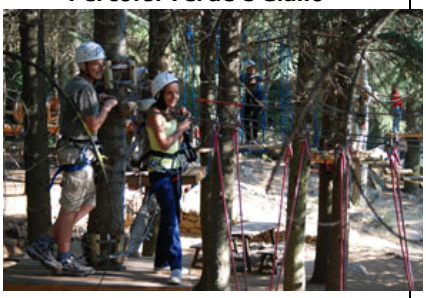
Orto-liamo	A caccia di rifiuti	Caccia ai colori della natura
Come crescono gli ortaggi, da dove viene l'insalata, quando e come si pianta la verdura? Per un giorno diventeremo tutti dei bravissimi ortolani. Impareremo i trucchi del mestiere e faremo emergere il pollice verde che è in noi. Alla fine un piccolo quiz decreterà la squadra vincente della sfida. **Durata:** un'ora circa	"A caccia di rifiuti" vuole essere un momento di riflessione sui temi della raccolta differenziata, del riciclaggio dei rifiuti, della riduzione dei consumi e del riutilizzo degli "scarti". Cosa può essere riciclato? Perché riciclare? Sono alcune delle domande che troveranno risposta attraverso la ricerca, costruzione e la realizzazione di oggetti "particolari", costituiti interamente da rifiuti. **Durata:** un'ora circa	Durante questo istruttivo e divertente laboratorio andremo tutti insieme alla ricerca dei colori della Natura nel suggestivo bosco di Gorgonero. I piccoli esploratori, cimentandosi in una caccia al tesoro molto speciale, scopriranno quanto il bosco ha da offrire, cercando di cogliere le tante sfumature di colori, quante quelle dell'arcobaleno. **Durata**: un'ora circa

PROGETTI SCUOLA 2016-2017 "LA NATURA SI TINGE DI AVVENTURA"

PROGETTI SCUOLA 2016-2017 "LA NATURA SI TINGE DI AVVENTURA"

Attività scuola secondaria di 1° grado

Percorsi Verde e Giallo



I ragazzi inizieranno la loro esperienza seguendo un briefing in cui verrà spiegato loro come affrontare i giochi. Dotati di un'imbragatura e un caschetto saliranno poi sui percorsi destreggiandosi fra diverse prove sotto l'attenta sorveglianza degli operatori. I percorsi sono identificati dal colore Verde e Giallo che ne stabilisce il grado di difficoltà (facile).

Durata: 1 giro per percorso

Ciclo dell'acqua e lotta allo spreco

L'acqua in natura è tra i principali costituenti degli ecosistemi ed è alla base di tutte le forme di vita conosciute. In un gioco a squadre i giovani partecipanti si sfideranno per riuscire a ricomporre, per mezzo di apposite schede, il corretto ciclo dell'acqua. Chi sarà il più veloce?

Particolarmente adatto per alunni di 1 media, un po' meno per quelli più grandi.

Durata: un'ora circa

Cinque boschi in uno

Si tratta di un percorso botanico-didattico all'interno del parco, durante il quale i ragazzi avranno la possibilità di apprendere il concetto di habitat naturale e biodiversità con nozioni sulla vita e sull'importanza delle piante. Durante il percorso verranno stimolati i cinque sensi dei ragazzi.

Particolarmente adatto per alunni di 1 media, un po' meno per quelli più grandi.

Durata: un'ora circa

Paleontologi per un giorno

Diventare paleontologi è il sogno di molti giovani! La paleontologia è la scienza che ci aiuta a capire lo svolgere del tempo geologico a partire da 4500 milioni di anni fa. Grazie alla simulazione di uno scavo, i ragazzi vivranno l'esperienza del lavoro del paleontologo alla scoperta di inestimabili reperti fossili.

Particolarmente adatto per alunni di 1 media, un po' meno per quelli più grandi.

Durata: un'ora circa

Fai la differenza

Come separare i rifiuti? Come essi vengono smaltiti? Cosa può essere riciclato? Perché riciclare? Sono alcune delle domande che troveranno risposta giocando, tutti insieme e a squadre. I ragazzi, correndo, dovranno andare a conferire i rifiuti in appositi contenitori per la raccolta differenziata. Vince la squadra che nel minor tempo possibile conferisce correttamente tutti i rifiuti.

Durata: un'ora circa

Il sentiero dell'Aquila Reale

Un breve sentiero ci condurrà ad una stazione di osservazione dalla quale potremo scorgere il nido di una coppia di Aquila Reale. Da gennaio a marzo il maschio corteggia la femmina che poi depone le proprie uova. Insieme le covano e poi allevano i loro aquilotti fino a luglio. Rispettando il massimo silenzio, muniti di binocolo, ci addentreremo nell'habitat dell'Aquila Reale per ammirare la maestosità di questo stupendo rapace. Una spiegazione introduttiva ci sarà utile per apprezzare meglio l'esperienza.

Durata: due ore circa

PROGETTI SCUOLA 2016-2017 "LA NATURA SI TINGE DI AVVENTURA"

Il Giardino degli odori

È prima di tutto un'esperienza sensoriale di odorato, di gusto e di tatto, colori e forme ma anche di ricordi. I ragazzi sceglieranno le piante, in alcuni casi le raccoglieranno, inizieranno a conoscerle e sapranno tutto sui principi attivi. Un'attività a squadre (La mosca cieca delle erbe) sul riconoscimento delle varie specie di erbe e piante attraverso le forme, gli odori, i sapori concluderà questa esperienza.

Durata: un'ora circa

La via dei Ventimiglia e i Borghi più belli d'Italia

I Ventimiglia costituiscono una linea di discendenza siciliana di un lignaggio ligure, molto potente e influente nella storia culturale, politica ed economica dell'isola - e non solo - dal XIII secolo al XIX secolo. Uno de due lignaggi principali siciliani dei Ventimiglia fu quello dei conti-marchesi di Geraci (principi di Castelbuono dal 1595). Ne ripercorreremo la storia visitando alcuni dei Castelli che hanno lasciato in dote ai posteri.

Durata: mezza giornata

Il Parco con tre "eRRRe"

La gestione dei rifiuti è uno dei temi più attuali e delicati che investe il benessere dell'intero pianeta. Imparare a risparmiare, riutilizzare gli oggetti senza buttarli ed effettuare una corretta raccolta differenziata, saranno le tematiche trattate in questo gioco a squadre.

Durata: un'ora circa

Orienteering

Muniti di carta topografica, bussola e testimone, i giovani partecipanti, dopo un briefing introduttivo, dovranno ricercare dei punti predefiniti (lanterne) nel minor tempo possibile. L'ambiente ed il territorio in cui viene proposto si adattano bene a varianti come l'EcOrienteering, l'Orienteering Pitagorico e l'OrienTourist.

Durata: un'ora circa

Forchetta e scarpetta

Meno tv, più cibi sani e movimento. Questo è il motto della proposta didattica "Forchetta e scarpetta", un gioco a squadre divertente e coinvolgente per scoprire il gusto del movimento e della buona alimentazione.

Durata: un'ora circa

Attività scuola secondaria di 2° grado

Percorsi Verde e Giallo/ Percorsi Verde, Giallo, Viola e Blu

I ragazzi inizieranno la loro esperienza seguendo un briefing in cui verrà spiegato loro come affrontare i giochi. Dotati di un'imbragatura e un caschetto saliranno poi sui percorsi destreggiandosi fra diverse prove sotto l'attenta sorveglianza degli operatori. I percorsi sono identificati dal colore che ne stabilisce il grado di difficoltà: Verde e Giallo (facile), Viola (medio) e Blu (difficile).

Durata: 1 giro per percorso

Orienteering

Muniti di carta topografica, bussola e testimone, i giovani partecipanti, dopo un briefing introduttivo, dovranno ricercare dei punti predefiniti (lanterne) nel minor tempo possibile. L'ambiente ed il territorio in cui viene proposto si adattano bene a varianti come l'Eco-orienteering, l'Orienteering Pitagorico e l'Orientourist.

Durata: un'ora circa

Escursioni

I ragazzi saranno immersi all'interno del Parco Regionale delle Madonie in cui si snodano diversi sentieri naturalisti e geologici. Si tratta di un patrimonio floristico e faunistico ricco e pregiato che annovera specie esclusive oltre a rarità a livello regionale e nazionale.

Vivere il Geopark: un'area naturale protetta all'interno della quale si trovano siti geologici significativi per qualità scientifica, rarità, attrattiva e valore educativo.

Durata: variabile secondo l'itinerario scelto

Visite guidate

I centri abitati madoniti, appollaiati in cima alla montagna o disposti lungo i dolci pendii che degradano verso la pianura, mostrano la presenza di segni e tracce greche, bizantine, arabe e normanne. Si tratta di cittadine medievali che in passato erano legate all'esistenza di castelli e fortificazioni.

Durata: due ore circa

Arrampicata sportiva

L'arrampicata sportiva, comunemente chiamata free climbing, è considerata un vero e proprio sport con regole precise e ben definite che ne permettono la pratica in assoluta sicurezza: sfatiamo il falso mito di sport estremo e pericoloso.

Tiro con l'arco

Questa attività per far conoscere ai ragazzi degli sport alternativi ai soliti calcio e pallavolo che si praticano in palestra. Il Tiro con l'arco, quindi, come affascinante disciplina per mettere alla prova la propria abilità e capacità di concentrazione.

PROGETTI SCUOLA 2016-2017 "LA NATURA SI TINGE DI AVVENTURA"

Due giorni: *Sport & Natura*

Primo giorno

Ore 09:30 Arrivo al Parco Avventura Madonie e pianificazione delle attività

Ore 10:30 Vestizione, briefing e partenza per i percorsi acrobatici

Ore 13:00 **Pranzo** al Parco Avventura

Ore 14:30 Attività eco-sportiva (es. Orienteering)

Ore 16:00 Laboratorio didattico (es. "Paleontologi per un giorno")

Ore 18.00 Trasferimento nella struttura ricettiva, **Cena e pernottamento**

Secondo giorno

Ore 08:00 **Colazione**

Ore 09:00 Spostamento dalla struttura ricettiva a Piano Battaglia per l'escursione didattica Geopark "il Sentiero dell'aquila" (o altra escursione)

Ore 13:00 **Pranzo** a sacco

Ore 14:30 Trasferimento in uno dei paesi delle Madonie per l'OrienTourist

Ore 17:30 **Fine delle attività e rientro**

Senza trasporto a sole **€ 85,00/pax** tutto incluso

Due giorni: *Natura & Cultura*

Primo giorno: Escursione al Sentiero dell'Aquila Reale

Ore 10:00 arrivo a Piano Farina, briefing e partenza per il **sentiero dell'Aquila Reale**;

Ore 12:00 rientro al Parco Avventura Madonie

Ore 13:00 pausa pranzo (pranzo di tipo C);

Ore 14:30 Orienteering;

Ore 18:00 fine delle attività del primo giorno e spostamento presso la struttura ricettiva

Ore 20:00 cena e pernotto

Secondo giorno: Visita a Gangi, uno dei Borghi più Belli d'Italia e Parco Avventura

Ore 08:00 colazione presso la struttura ricettiva;

Ore 10:00 Visite: i monumenti principali del paese con le opere dello Zoppo di Gangi, visita del "borgo dei borghi 2014";

Ore 12:30 spostamento al Parco Avventura e pranzo;

Ore 14:30 vestizione, briefing e percorsi acrobatici;

Ore 17:00 fine delle attività e rientro.

Senza trasporto a sole **€ 90,00/pax** tutto incluso

Tre giorni: **Il Geopark delle Madonie**

Primo giorno

Ore 10.00 Arrivo al Parco Avventura Madonie e pianificazione delle attività

Ore 10:30 Laboratorio didattico "Forchetta e Scarpetta"

Ore 11:30 Passeggiata esplorativa "Cinque boschi in uno"

Ore 13:00 **Pranzo** al Parco Avventura

Ore 14:30 Attività eco-sportiva (es. Orienteering)

Ore 16:00 Laboratorio (es. "Paleontologi per un giorno")

Ore 17:30 Fine delle attività del primo giorno e trasferimento nella struttura ricettiva

Ore 20:00 **Cena e pernottamento**

Secondo giorno

Ore 08:00 **Colazione**

Ore 09:00 Spostamento dalla struttura ricettiva al Parco Avventura

Ore 09:30 Arrivo, vestizione, briefing e partenza per i Percorsi Acrobatici

Ore 13.00 **Pranzo** al Parco Avventura

Ore 14:30 Escursione naturalistica al Sentiero dell'Aquila Reale

Ore 17:30 Fine delle attività e trasferimento nella struttura ricettiva

Ore 20:00 **Cena e pernottamento**

Terzo giorno

Ore 08:00 **Colazione**

Ore 09:00 Spostamento dalla struttura ricettiva a Piano Battaglia per l'escursione didattica Geopark "Inghiottiti dal Tempo" (o altra escursione)

Ore 13:00 **Pranzo** a sacco

Ore 14:30 Trasferimento in uno dei paesi delle Madonie per l'OrienTourist

Ore 17:30 **Fine delle attività e rientro**

Senza trasporto a sole **€ 150,00/pax** tutto incluso

PROGETTI SCUOLA 2016-2017 "LA NATURA SI TINGE DI AVVENTURA"

Tre giorni: **Avventura nelle Madonie**

Primo giorno

Ore 09:30 Arrivo al Parco Avventura Madonie e inizio delle attività: **Arrampicata sportiva e Powerfan**

Ore 13:00 **Pranzo** al Parco Avventura

Ore 14:30 Vestizione, briefing e partenza per i **percorsi acrobatici**

Ore 18.00 Trasferimento nella struttura ricettiva, **Cena e pernottamento**

Secondo giorno

Ore 08:00 **Colazione**

Ore 09:00 Trasferimento dalla struttura ricettiva verso il Parco Avventura per l'Escursione naturalistica al Sentiero dell'Aquila Reale

Ore 13:00 **Pranzo a sacco**

Ore 14:30 Rientro al Parco Avventura

Ore 15:00 **Corso sui nodi e tecniche di risalita su fune**

Ore 18.00 Trasferimento nella struttura ricettiva, **Cena e pernottamento**

Terzo giorno

Ore 08:00 **Colazione**

Ore 09:00 Spostamento dalla struttura ricettiva

Ore 09:30 **Escursione lungo il Sentiero geologico 1**

Ore 13:00 **Pranzo** al Parco Avventura

Ore 15:00 **Orienteering o Lezione di tiro con l'arco e tecniche di costruzione archi primitivi**

Ore 18.00 **Fine delle attività e rientro**

a sole **€ 150,00/pax** tutto incluso

PROGETTI SCUOLA 2016-2017 "LA NATURA SI TINGE DI AVVENTURA"

Quattro giorni: Madonie

Primo giorno

Ore 09:30 Arrivo al Parco Avventura Madonie

Ore 10:00 Vestizione, briefing e partenza per i **percorsi acrobatici**

Ore 13:00 **Pranzo** al Parco Avventura

Ore 14:30 Lezione di tiro con l'arco e tecniche di costruzione archi primitivi

Ore 18.00 Trasferimento nella struttura ricettiva, **Cena e pernottamento**

Secondo giorno

Ore 08:00 **Colazione**

Ore 09:30 arrivo a Gangi, uno dei Borghi più belli d'Italia

Ore 10:00 Visite: la cripta dei preti imbalsamati, i monumenti principali del paese con le opere dello Zoppo di Gangi, la mostra permanente con le opere del Maestro Gianbecchina;

Ore 13:00 **Pranzo a sacco**

Ore 14:30 visita guidata del borgo di Sperlinga

Ore 16.30 Trasferimento nella struttura ricettiva, **Cena e pernottamento**

Terzo giorno

Ore 08:00 **Colazione**

Ore 09:00 Spostamento dalla struttura ricettiva a Piano Battaglia

Ore 09:30 Escursione lungo il Sentiero geologico 1

Ore 13:00 **Pranzo** al Parco Avventura

Ore 15:00 Corso sui nodi e tecniche di risalita su fune

Ore 18.00 Trasferimento nella struttura ricettiva, **Cena e pernottamento**

Quarto giorno

Ore 08:00 **Colazione**

Ore 09:30 Trasferimento a Petralia Sottana ed a Petralia Soprana per l'Orientourist

Ore 13:00 **Pranzo al Parco Avventura Madonie**

Ore 14:30 Briefing ed escursione di trekking, utilizzando la tecnica dell'EcOrienteering,

Ore 18.00 **Fine delle attività e rientro**

Senza trasporto a sole **€ 200,00/pax** tutto incluso

PROGETTI SCUOLA 2016-2017 "LA NATURA SI TINGE DI AVVENTURA"

Alcuni buoni motivi per scegliere una gita al Parco Avventura Madonie

I bambini passano sempre più tempo chiusi in casa o in classe e sempre meno all'aria aperta. Sta crescendo una generazione per la quale la natura non è più l'"ambiente naturale", ma qualcosa di esotico ed estraneo, spesso vissuto come pericoloso. Nel libro "**L'ultimo bambino nei boschi**" di Richard Louv , si identifica quello che lui chiama il "*disturbo da deficit di natura*" concludendo come lo stabilire un contatto diretto con la natura sia un formidabile strumento per sconfiggere altri disturbi e malattie dell'infanzia e dell'adolescenza, dall'obesità al deficit di attenzione alla depressione, e favorire il pensiero critico, la capacità di risolvere i problemi e la creatività.

Un tempo si dava per scontato che tra bambini e natura vi fosse un rapporto diretto, esperienziale e in qualche modo "inevitabile": i bambini da sempre amano correre, giocare all'aperto e scoprire il mondo naturale. Eppure oggi, in America come in Italia, i bambini (e le loro famiglie) trovano sempre meno possibilità, tempo e modo per fare esperienza diretta della natura. Scoraggiati dalla carenza di tempo libero, ma anche dai presunti pericoli nascosti nell'ambiente naturale (e nella troppa libertà concessa ai nostri figli, che potrebbero incontrare "l'uomo nero"), e contemporaneamente ammaliati dallo svago comodo e sfolgorante offerto dai mezzi di comunicazione di massa (dalla tv a internet), oggi abbiamo nuove generazioni di "nativi digitali" che sguazzano nel mondo della tecnologia come pesci nel mare, ma che poi si ritrovano spaesati nell'ambiente naturale, che sarebbe il mondo fisico e reale nel quale viviamo. "Nel 2002 un altro studio britannico scoprì che un bambino di otto anni medio identificava facilmente i personaggi delle carte dei Pokémon, mentre faceva fatica a distinguere le varie specie naturali indigene della sua zona. In altre parole, Pikachu, Metapod e Wigglytuff erano nomi più famigliari ai ragazzini rispetto a lontra, coleottero e quercia" (Richard Louv, L'ultimo bambino nei boschi, Rizzoli, p. 45). "La natura, così sublime, dura e bella, offre qualcosa che la strada, le comunità segregate o i videogiochi non possono dare. (...) Regala ai giovani qualcosa di molto più grande di loro e assicura un ambiente in cui possono facilmente contemplare l'infinito e l'eternità. (...) L'immersione nell'ambiente naturale permette di raggiungere più rapidamente l'essenza delle cose, espone in maniera diretta e immediata i giovani agli elementi da cui si sono evoluti gli umani (...) e gli altri esseri viventi, piccoli e grandi. Come dice la Chawla, senza quella esperienza dimenticheremmo 'il nostro posto. Non ricorderemmo più l'esistenza del grande tessuto da cui dipende la nostra vita" (Richard Louv, L'ultimo bambino nei boschi, Rizzoli, p.88).

Piero Bertolini definiva così l'**Avventura**: "*vicenda straordinaria o un'impresa pericolosa che attrae con il fascino del rischio che comporta. Ha come prospettiva quella di rendere l'individuo disposto a rompere con ciò che già conosce per andare oltre al già dato o al già posseduto, in una costante apertura al mondo, al diverso, al non ancora conosciuto, al non ancora sperimentato.L'avventura è un bisogno costitutivo del ragazzo attraverso cui egli prende coscienza che l'ignoto si può gestire con successo.*"

Oggi l'attenzione dei Pedagogisti si sta via via focalizzando sui "danni" che dal punto di vista educativo sta producendo la così detta "era digitale". La presentazione del convegno "Outdoor Education, L'Educazione sicura all'aperto" tenutosi il 16 novembre 2013 Bologna offre un interessante punto di vista:

Oggi il bambino è "a rischio" non per i pericoli che potrebbe incontrare nella sua vita ordinaria, familiare e scolastica, ma perché non corre alcun rischio, non impara a "mettere in gioco" le sue capacità psicomotorie naturali. Il bambino è in pericolo per inazione. La sua educazione diventa antipedagogica poiché gli vengono "sottratte" (o rese asettiche) le esperienze nella realtà-vera dove sono il corpo, il movimento, i sensi, le relazioni concrete con le cose e con le persone a guidare la sua maturazione. Il senso autentico dell'educazione è quello di aprire i campi d'esperienza al bambino, non di chiuderli. Ciò che il bambino vorrebbe fare è superare quelle difficoltà che noi preventivamente gli facilitiamo, è esplorare ciò che noi preventivamente gli sveliamo, è porsi domande e cercare risposte prima che siamo noi a dargliele.

La nostra (iper) protezione è tanto amorevole quanto dannosa: teniamo i bambini al sicuro, agli arresti domiciliari o scolastici; nessun attrito, nessuna possibilità di inciampare, di capire che la realtà è affascinante da conoscere perché è anche difficile, ruvida, a volte ostile. Che l'acqua bagna, che la terra può essere dura o molle, è un evidente quanto fondamentale "realismo" a cui dovremmo (ri)educare i nostri bambini.

Le esperienze fin qui svolte e i dati delle ricerche ci dicono che se si privilegia con una adeguata intenzionalità pedagogica l'ambiente outdoor, i bambini stanno meglio, imparano meglio e migliora la professionalità educativa.

Il Parco Avventura Madonie offre l'opportunità a bambini e ragazzi di misurarsi con l'Avventura in un ambiente naturale tra i più ricchi, dal punto di vista della Biodiversità, della Sicilia e del Sud Italia, all'interno di un contesto organizzato e privo di rischi.
Le attività sportive ed i laboratori didattici sono stati attentamente studiati ed elaborati per ogni ordine e grado scolastico e racchiudono al loro interno un progetto didattico ben preciso che mira sia alla conoscenza che ad un approccio ludico e divertente verso la natura ed i suoi elementi. Riteniamo pertanto che l'esperienza al Parco Avventura Madonie non possa che arricchire i giovani partecipanti e contribuire alla loro crescita nell'armonia e nel rispetto verso la natura e l'attività sportiva anche come strumento di fruizione sano e sostenibile.

RICHIESTA PRENOTAZIONE
(è obbligatorio compilare in ogni sua parte e in stampatello)

ENTE: _____

_____

C.F./P.iva

Spett.le Parco Avventura Madonie

Località Gorgonero-Petralia Sottana (Pa)

Fax 0916197346

L'Ente_____ via _____ Comune di _____

CAP _____ prov ____ tel. _____ fax _____ e-mail _____ Referente _____ Cell. _____

con la presente richiede la prenotazione per le attività di seguito indicate:

data visita	Codice (es.: A.3)	Specificare le attività scelte: (es.: Baby + ciclo dell'acqua + ti presento un asinello)	Nr. partecipanti	Personale scolastico	Genitori /parenti	solo attività (pranzo autogestito)	con **pranzo A** (a sacco)	con **pranzo B** (fast food)	con **pranzo C** (completo)
___/___/_____						☐	☐	☐	☐
___/___/_____						☐	☐	☐	☐
___/___/_____						☐	☐	☐	☐

Modalità di pagamento : ☐ Contanti - ☐ Bonifico Bancario - ☐ Assegno. Indicare se è necessario il DURC: ☐ SI ☐ NO CIG:_____

Note (indicare bambini/ragazzi portatori di handicap, con eventuali allergie o intolleranze e esigenze alimentari di natura religiosa o etico-culturale):

_____

Gli accompagnatori non pagano il biglietto d'ingresso. Per ogni 15 partecipanti paganti si ha diritto ad una gratuità (attività o pranzi) dello stesso valore dei paganti. Gli accompagnatori non potranno essere in numero maggiore di **uno ogni otto** partecipanti. I genitori pagheranno il biglietto d'ingresso di € 2,00.

Dopo aver inviato la richiesta di prenotazione l'Ente riceverà dal Parco Avventura Madonie conferma della data o indicazioni su altre date disponibili, in seguito alla quale la prenotazione potrà ritenersi accettata attraverso una mail o un fax di conferma.

Il trasporto è a carico della scuola.

Luogo, data

L'Ente